

I CAMPEONATO ESCOLAR DE PRECOMPETICIÓN

POR EQUIPOS SUB12

BASES

1. PARTICIPACIÓN

Podrán participar **equipos de colegios** (privados, publicos y/o concertados), sin límite en el número de equipos de cada colegio hasta cubrir las plazas disponibles, siempre teniendo preferencia los colegios con menor número de equipos inscritos.

En el caso de colegios que inscriban más de un equipo, se asignará una letra al nombre del colegio en orden descendiente (A,B,C...Z.)

Cada equipo estará compuesto de **4 jugadores** (mínimo) y hasta un máximo de 8, excepto en el equipo de letra mas cercana a la Z que podrá inscribir un número ilimitado de jugadores.

No se podrán formar equipos con jugadores de distintos colegios.

Los equipos estarán formados por jugadores de categoría **SUB-12 o inferior** (año nacimiento 2005 o posterior), federados o no federados, pero que **no** dispongan de ELO FEDA ni ELO FIDE en la lista del 1 de Enero de 2017.

Los jugadores que cumplan estos requisitos pero si tengan RAPID ELO FIDE ó BLITZ ELO FIDE (Lista del 1 de Enero de 2017), podrán inscribirse, pero su equipo tendrá la limitación de sólo poder alinear en cada encuentro a un máximo de **2** de estos jugadores.

2. INSCRIPCIÓN

Preinscripción de Colegios: Hasta el **20 de enero de 2017** a las 22:00h, por email a la dirección:

aecajedrez@gmail.com

Inscripción de equipos y órdenes de fuerza: Hasta el día **27 de enero de 2017** a las 22:00h.

Confirmación de inscripción mediante envío del Formulario de Inscripción cumplimentado que incluye el Orden de Fuerza, y Resguardo de Ingreso de la cuota de inscripción.

Número máximo de equipos participantes: **52**

Cuota de Inscripción: **12€ por equipo**

3. SISTEMA JUEGO

Fase de Grupos: Se realizarán 4 grupos zonales de 14 equipos cada uno, con distribución de equipos por proximidad geográfica. En cada grupo, se jugará por sistema de **Round-Robin** a una vuelta en 3 jornadas. Si en un grupo hay mas de un equipo de un mismo colegio, jugarán entre ellos en las primeras rondas. Los 4 equipos mejor clasificados de cada grupo, jugarán la Fase Final.

Fase Final: Se disputará por sistema de **play-off** a un encuentro en una única jornada: octavos, cuartos, semifinal y final, con cuadro inverso para los equipos que se vayan eliminando, de forma que se configure una clasificacion final de los 16 equipos finalistas.

4. RITMO DE JUEGO

15 minutos a finish.

5. LOCAL DE JUEGO

Se asignarán 4 sedes para las 3 jornadas de la Fase de Grupos y una Sede para la Fase Final.

Aquellos Colegios que deseen ser Sede, deberán solicitarlo en el momento de la Preinscripción. Si se presentan más candidatos que Sedes, se realizará la asignación por sorteo.

Requisitos para ser Sede Zonal en la Fase de Grupos: Disponer de espacio y mobiliario para jugar simultaneamente 24 tableros (48 jugadores).

Requisitos para ser Sede de la Fase Final: Disponer de espacio y mobiliario para jugar simultaneamente 32 tableros (64 jugadores).

6. ORDEN DE FUERZA

A criterio del Colegio correspondiente. Debe ser fijado al inicio del Campeonato y permanecer inalterable durante el mismo. Se podrán añadir jugadores durante la Fase de Grupos, comunicandolo al Arbitro Principal hasta 24 horas antes de la jornada siguiente pero siempre manteniendo el Orden de Fuerza relativo.

No se podran añadir jugadores para disputar la Fase Final.

Asimismo, sólo está permitida la cesión de **1 jugador** de un equipo a otro del mismo colegio (por encuentro), siempre y cuando el equipo de procedencia no se quede con menos de 4 jugadores disponibles.

7. ARBITRAJE

El Árbitro Principal será el encargado de la organización del Campeonato. Asimismo realizará la publicación online de los resultados y clasificaciones provisionales y finales de cada Fase.

El arbitraje de cada encuentro corresponde a los capitanes de los equipos respectivos; en caso de discrepancia, resolverá el arbitro principal que actuará como arbitro consultor mediante llamada telefonica en la Fase de Grupos y de forma presencial en la Fase Final.

8. DESARROLLO DE LOS ENCUENTROS

Se jugarán 4 encuentros por jornada excepto en la 1ª que se jugarán 5; cada encuentro será **a 4 tableros**.

Se sorteará desde el inicio de la Fase de Grupos los emparejamientos del Round-Robin, de forma que el equipo local jugará con piezas blancas en los tableros 1 y 3 y con negras en los tableros 2 y 4. Asimismo, al inicio de la Fase Final se sortearan las designaciones como equipos locales/visitantes para toda la Fase, con la misma alternancia de color en las mesas que la indicada para la Fase de Grupos.

Para poder comenzar el encuentro deben estar presentes al menos dos jugadores de cada equipo.

No se podrán dejar mesas vacías (sin jugador) intercaladas; estas siempre serán en las últimas mesas. Los jugadores que no se presenten o se presenten transcurridos 15 minutos del inicio del encuentro, perderán por incomparecencia. 3 incomparecencias (referidas a encuentros) de un mismo jugador durante la Fase de Grupos y/o Fase Final supondrá la eliminacion del mismo del Campeonato.

La alineación indebida supondrá la perdida del encuentro por el equipo infractor por 4-0.

8.1 FUNCIONES DEL CAPITÁN

Los capitanes pueden ser consultados para ofrecer tablas por los jugadores o bien, indicarles a estos que ofrezcan tablas. Asimismo, serán los encargados de rellenar y firmar el Acta del encuentro y su envio al Arbitro principal por email antes de las 72 horas siguientes a la jornada de juego. En dicho Acta debe reflejarse claramente si se han utilizado jugadores cedidos por otro equipo del mismo colegio y si se han utilizado jugadores con RAPID ELO FIDE ó BLITZ ELO FIDE.

9. FECHAS Y HORARIOS

Los encuentros de la **Fase de Grupos** se disputarán los Sábados **4, 11 y 18 de febrero de 2017**.

Los encuentros de la **Fase de Final** se disputarán el Sábado **24 de febrero de 2017**.

Los horarios de los encuentros en cada jornada serán los siguientes:

Ronda 1 – 10:00h

Ronda 2 – 10:45h

Ronda 3 – 11:30h

Ronda 4 – 12:15h

Ronda 5 – 13:00h (sólo 1ª jornada)

10. PUNTUACIONES Y DESEMPATES

10.1 ENCUENTROS

La puntuación de cada mesa será de 1 punto la victoria, ½ punto las tablas y 0 puntos la derrota.

10.2 EQUIPOS EN LA FASE DE GRUPOS

Para establecer la clasificación provisional o final se aplicará para cada encuentro por este orden:

- 1.- 3 puntos para el equipo vencedor.
- 2.- 2 puntos para cada equipo en caso de empate.
- 3.- 1 punto para el equipo perdedor.
- 4.- 0 puntos en caso de incomparecencia (resultado de 4-0).

En caso de empate a puntos en la clasificación final se aplicarán por este orden:

- A) Puntuación Olímpica.
- B) Resultado directo (si multiple empate, puntos entre ellos y si persiste, olímpico entre ellos).
- C) Sonnenborg-Berger.
- D) Sorteo.

10.3 EQUIPOS EN LA FASE DE FINAL

En caso de empate a puntos en la alguna de las fases de la Fase Final se aplicarán por este orden:

- A) Partidas de 5 minutos a finish (a 4 mesas, respetando el Orden de Fuerza y sorteando el color)
- B) Se tomará el resultado de la mesa 1 de las partidas relámpago; si es tablas, el de la 2 y así sucesivamente.
- C) Sorteo

11. REGLAMENTACIÓN

1 - Se aplicarán las Leyes del Ajedrez y en especial el apéndice A (Ajedrez Rápido) y el apartado A.4, salvo en lo que se modifica a continuación:

1.1 Para las dos primeras jugadas ilegales no habrá sanción; la tercera jugada ilegal supondrá la pérdida de la partida.

1.2 No se aplicará el apéndice G de las Leyes.

2 - Dos incomparecencias de equipo (referidas a jornadas completas), seguidas o alternas, supondrán la eliminación del Campeonato y sus resultados no se tendrán en cuenta para la clasificación final del resto de equipos.

3 - Será sancionado con la pérdida de la partida, el jugador que durante la misma tenga encendido cualquier medio de comunicación electrónico, que deberá estar apagado en todo momento.

4 - Para lo no especificado en estas bases, se aplicará la Reglamentación vigente de la FIDE.

12. TROFEOS Y PREMIOS

Campeón: Copa

Subcampeón: Copa

Tercero: Copa

4º al 10º puesto: Placa.